

Башкортостан

Башкортостан Республикасы
Мәғариф һәм ғилми
Әүлмә Архивы, Өлкә башкары
дәүләт автономияһы
Мәғарифы



БАШКОРТОСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ
МӘҒАРИФИ ҮСТӘРҮ ИНСТИТУТЫ
Министрҙар урам. 123, Өфө, 450003

Милләтәрҙә интеграция
Республика Башкортостан
Тәғәйенләнгән һәм ғилми
мәғарифы, Өлкә башкары
Тәғәйенләнгән һәм ғилми

ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
Министрҙар урам. 123, Өфө, 450003

БОЙОРОК

ПРИКАЗ

«14» 10 2016 й.

№ 453

«14» 10 2016 й.

Об организации и проведении Открытого математического турнира

В соответствии с планом работы научно-методического центра развития образования, одаренности и профессионального самоопределения обучающихся Института развития образования Республики Башкортостан на 2016-2017 учебный год.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Научно-методическому центру развития образования, одаренности и профессионального самоопределения обучающихся (Башнирова Э.В.), заведующему кафедрой физики, математики и информатики (Ткачев В.И.) провести по согласованности на базе МОБУ СОШ с. Прибыльский МР Кармаскалинский район 2 ноября 2016 года в 10.00 час. Открытый математический турнир среди обучающихся 5-10 классов образовательных организаций из муниципальных районов республики (далее - турнир).

2. Утвердить Положение о турнире (Приложение 1).

3. Утвердить состав оргкомитета турнира (Приложение 2).

4. Утвердить состав судейской комиссии турнира (Приложение 3).

5. Редакционно-издательскому центру (Мулламова Ф.Ф.) по заявке НМЦОО и ИСО подготовить раздаточный материал для участников турнира.

6. Научно-методическому центру развития образования, одаренности и профессионального самоопределения обучающихся провести республиканский семинар для руководителей команд на тему: «Особенности развития одаренных детей в процессе обучения математике в средней школе». (Башнирова Э.В.).

7. Контроль за исполнением данного приказа возложить на проректора ИнИР К.Ж.Джамалову.

Ректор

Р.Г. Мазитов

Положение
о порядке организации и проведении
Открытого математического турнира

1. Общие положения

Открытый математический турнир – командное мероприятие для школьников в формате математической игры, которая проводится в каждой возрастной лиге

Основной целью Открытого математического турнира является удовлетворение интеллектуальных и социальных потребностей одарённых детей, отработка новых педагогических и социальных технологий, обеспечивающих эффективную социализацию подростков, формирование в среде учащихся ценности интеллектуального творчества и мотивации к учению.

Особая роль отводится решению следующих задач:

- активизация познавательных интересов путем включения обучающихся в интеллектуальный состязательный процесс;
- организация коммуникативного пространства для укрепления контактов между учащимися и педагогами;
- поиск новых форм организации свободного времени обучающихся;
- массовое вовлечение учащихся учреждений образования района во внеклассную деятельность по математике, стимулирование интереса обучающихся к занятиям математикой;
- повышение уровня образованности учащихся по математическим дисциплинам.

2. Организация Открытого математического турнира

Учредителями Турнира являются ГАУ ДПО Институт развития образования Республики Башкортостан, Отдел образования МР Кармаскалинский район РБ совместно с МОБУ СОШ с. Прибельский. Состав оргкомитета и жюри утверждается ректором Института развития образования РБ. Организационный комитет турнира осуществляет общее руководство, текущую организационную работу, совместно с жюри подводит итоги Открытого турнира.

3. Структура Открытого математического турнира

Турнир проводится в трех возрастных лигах, в двух подгруппах: профи-команды городских школ, лицеев, гимназий; классика - команды сельских школ: старшей (учащиеся 9-10 классов), средней (учащиеся 7-8 классов) и младшей (учащиеся 5-6 классов). Команда каждой возрастной лиги должна состоять ровно из четырех человек (например, два пятиклассника, два шестиклассника). Команды допускаются только в полном составе. Каждое учреждение образования может выставить не более одной команды в каждой возрастной группе. Каждая команда должна иметь своё название.

Общее количество участников турнира определяется по итогам отборочного тура (дистанционный этап), в каждой подгруппе не более 25 команд, получившие наибольший балл на отборе. Заявки на участие в турнире принимаются до 17 октября 2016 г. Заявки на участие присылать на электронный адрес организационного комитета (см. приложение). Команды подают заявки о своем участии в турнире в МОБУ СОШ с. Прибельский, или отправляют ее по электронной почте: fan_slayer@mail.ru, Anna_math@mail.ru. Участники турнира и руководители команд получают сертификаты, команды победителей и призеров будут награждены дипломами.

4. Порядок проведения

Основу Открытого математического турнира составляет математическая игра, которая проводится в каждой возрастной лиге. Оргкомитетом разработаны правила проведения и задания к ним, критерии оценки результатов.

Руководители, сопровождающие лица команд несут ответственность за безопасность и здоровье учащихся, за соблюдение дисциплины и порядка во время проведения, также во время, не предусмотренное для проведения Открытого турнира математических игр.

5. Время и место проведения

Открытый математический турнир проводится во время осенних каникул (2 ноября 2016 года) в МОБУ СОШ с. Прибельский МР Кармаскалинский район РБ по адресу: Республика Башкортостан, Кармаскалинский район, с. Прибельский, ул. Школьная, 3.

6. Финансирование турнира

Финансирование турнира осуществляется за счет Организационного комитета. Для оказания финансовой поддержки турнира приглашаются заинтересованные физические и юридические лица. Форма, размер и порядок спонсорского участия согласовываются с организационным комитетом турнира.

7. Правила математической игры «Домино»

1. В игре участвуют 8 команд (по 4 человека в каждой команде) на один комплект задач. Игра идёт в течение 3 часов, о чём сообщается заранее.
2. Протокол игры ведётся жюри с выводом на экран текущих результатов через мультимедийный проектор.
3. Каждая из 28 задач имеет свою стоимость согласно распределению баллов на «доминошках» (0-0, 0-1, 0-2, ..., 4-6, 5-5, 5-6, 6-6).
4. Каждая команда получает изначально две задачи, каждая с суммарной стоимостью не более 8 баллов случайным образом из банка задач, который находится у жюри (каждая задача каждого комплекта в одном экземпляре). После этого при сдаче ответа вместе с условием задачи команда самостоятельно берёт себе новую задачу. При этом у команды на руках всегда две задачи.
5. На каждую задачу (кроме 0-0) команда может дать ответ не более двух раз.
6. Если сразу дан верный ответ, то команда получает полное суммарное количество баллов, соответствующее «доминошке».
7. Если же с первого раза даны неверный ответ или решение, то в протокол ставится 0 баллов, и со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить только большую часть баллов «доминошки». После двух неудачных попыток задача больше не принимается, а команда наказывается штрафом, равным меньшей части баллов «доминошки». Невозможность в будущем решать командой задачу со штрафом в 0 баллов отмечается в протоколе жёлтым цветом (карточкой).
8. Задача 0-0 при верном ответе с первой попытки даёт 10 баллов, если же ответ неверный, то задача больше не принимается, по ней команда получает 0 баллов и жёлтую карточку.
9. Если команда ошибочно взяла задачу, которую решала ранее и уже получила по ней соответствующий ненулевой балл или жёлтую карточку, то она наказывается одним штрафным баллом, который выставляется в графу «штраф». Сдаёт эту задачу в жюри и берёт себе новую.
10. Ответ на задачу команда указывает на специальном бланке небольшого размера (1/8 стандартного тетрадного листа, т.е. приблизительно 5 см на 8 см). При порче карточки с условием задачи, при неверном или неаккуратном оформлении бланка ответа (отсутствие названия команды (справа сверху), цены задачи (слева сверху), эмблемы-логотипа на задней стороне, зачёркнутый текст; грязный неаккуратный листок для ответа) команда наказывается штрафным баллом.
11. Если во время, или сразу по окончании игры, в ответах жюри обнаружится ошибка, то команде, сдавшей правильный ответ и во время игры получившей неположительное число баллов за такую задачу, ставится количество баллов, полагавшихся ей за правильный ответ в момент его сдачи. Баллы за подобную задачу у команд, которым был засчитан неверный ответ, обнуляются. Если же жюри сразу осознало свою ошибку и никому ещё не ставило неверных оценок, влияющих на результат, то задача оценивается обычным образом.

12. Игра для команды прекращается либо по окончании отведённого на неё времени, либо после того, как командой разобраны все 28 задач.

13. Команды по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.

8. Порядок проведения игры «Домино»

1. Ответ или решение сдаётся в чётко записанном виде, на отдельном листке, в котором на той же стороне листка команда указывает также своё название (в правом верхнем углу) и номер задачи (в левом верхнем углу). На стол жюри листок с ответом кладётся подписанной стороной вниз, а сверху на него кладётся карточка с условием задачи вниз. Обратная сторона командного листка должна содержать эмблему-логотип команды.

2. Подойти к столу жюри для сдачи ответа и выбора новой задачи может только один игрок команды.

3. На выбор следующей задачи у стола жюри представитель команды получает не более 10 секунд. В случае затягивания выбора жюри выдаёт команде любую первую попавшуюся задачу, которую команда ещё может решать, в том числе и нерешённую с первой попытки.

4. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом, который учитывается в окончательном итоге.

5. Если кто-то из игроков и после **двух** командных наказаний ведёт себя шумно, мешая в проведении игры, жюри имеет право удалить его с игры, после чего он полностью лишается возможности в ней участвовать.

6. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.

7. Во время игры все бланки ответов сохраняются на случай возникновения спорных ситуаций.

8. Претензии по игре принимаются от капитанов команд сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов.

9. Форма заявки на участие в Открытом математическом турнире

№	Школа, название команды	ФИО участника(полностью)	класс	ФИО преподавателя участника (полностью), укажите электронный адрес по которому отправить ссылку для участия в заочном туре
1				

Состав оргкомитета Открытого математического турнира.

1. Давлетова К.Ж. – проректор по НиИР ГАУ ДПО ИРО РБ;
2. Галиахметова И.А. – заместитель главы администрации МР Кармаскалинский район РБ;
3. Исанбаева Г.М. – начальник отдела образования МР Кармаскалинский район РБ;
4. Ткачев В.И. – заведующий кафедрой физики, математики и информатики ГАУ ДПО ИРО РБ;
5. Баширова Э.В. – директор Научно-методического центра развития образования, одаренности и профессионального самоопределения обучающихся ИРО РБ;
6. Мурзина Л.И. – старший методист НМЦРО и ПСО ИРО РБ;
7. Чингизова Г.Р. – заведующий сектором общего образования отдела образования МР Кармаскалинский район РБ
8. Сайфутдинова Г.К. – заведующий ИМЦ отдела образования МР Кармаскалинский район РБ;
9. Рахимкулова А.Б. -методист ИМЦ отдела образования МР Кармаскалинский район РБ;
10. Хисматуллина Р.М. – директор МОБУ СОШ с. Прибельский МР Кармаскалинский район РБ;
11. Биктимирова А.М. – учитель математики МОБУ СОШ с. Прибельский МР Кармаскалинский район РБ.

